

КАКВО НАУЧИХ ПО КОМПЮТЪРНО МОДЕЛИРАНЕ В КРАЯ НА 4. КЛАС (диагностика)



1 Прочети внимателно твърденията. Огради верния отговор.

Въпрос	Отговор	
Човек получава информация чрез възприятията си.	Да	Не
Представяната информация в дигитално устройство е текстова, числова, звукова, графична.	Да	Не
Аватар, потребителско име и парола са необходими за участието ти в театрална постановка.	Да	Не
Задължително е да публикуваш лични данни за теб, семейството и приятелите ти.	Да	Не

4 точки

2 Как наричаме въпроси, които имат само два варианта на отговор – „да“ или „не“; „истина“ или „лъжа“?

- а** логически изрази **б** тестови изрази **в** математически изрази

1 точка

3 Как трябва да постъпиш, ако някой те притеснява с неприлични изрази, снимки или обидни думи в интернет? Отбележи с ✓.

- споделям с родителите си и учителите;
- разказвам на съучениците си;
- обаждам се на тел. 116 111;
- намирам този, който ме притеснява и се разправям с него;
- запазвам мълчание.

2 точки

4 Свържи.

```

when this sprite clicked
  if costume number = 1 then
    change ход by 1
    if игра = 1 then
      switch costume to хикс
      set игра to 2
    else
      switch costume to кръг
      set игра to 1
  broadcast Край на играта
  
```

● Блок за разклонен алгоритъм

● Условие

● Блок за логически оператори

● Променливи

● Блокове от меню „Събития“

5 точки

5 Попълни липсващите думи.

Във визуалната среда за програмиране последователността на действията в по-сложните сценарии се определя с блокове от група _____ . С тяхна помощ се създават _____ . Те представляват сигнали, които _____ си обменят, за да си взаимодействат. Всяко _____ трябва да има име, за да може спрайтовете да го разпознаят.

Помощ:

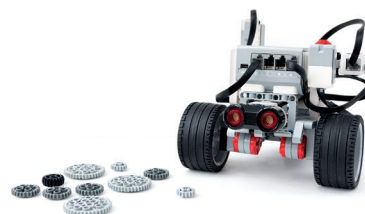
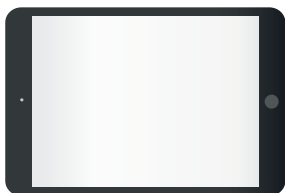
Events (Събития)

спрайтовете

съобщения

3 точки

6 Огради изображенията, на които има програмируеми устройства.



3 точки

7 Опиши за какво служат променливите.

3 точки

Практическа задача:

8 В средата за програмиране създай програма, с която да се начертае окръжност. Запиши проекта в своята папка с име „Окръжност“.

Моето постижение: _____ точки

Оценка на учителя: _____