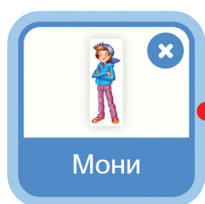
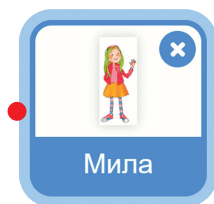


СИНХРОНИЗИРАНЕ НА ДЕЙСТВИЯТА НА ГЕРОИТЕ



1 Запиши ролята на всеки блок в съответния правоъгълник.

2 Свържи кодовете със спрайта, за който се отнасят. Номерирай ги според реда, в който се изпълняват.


Как се справих ☆☆☆

ПРОМЕНЛИВИ



1 Опиши алгоритъма за създаване на променливи. Използвай схемата от учебника.

1.	<hr/> <hr/> <hr/>
2.	<hr/> <hr/> <hr/>
3.	<hr/> <hr/> <hr/>

2 Опиши предназначението на блоковете.

	<hr/> <hr/> <hr/>
	<hr/> <hr/> <hr/>
 	<hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>
	<hr/> <hr/> <hr/>

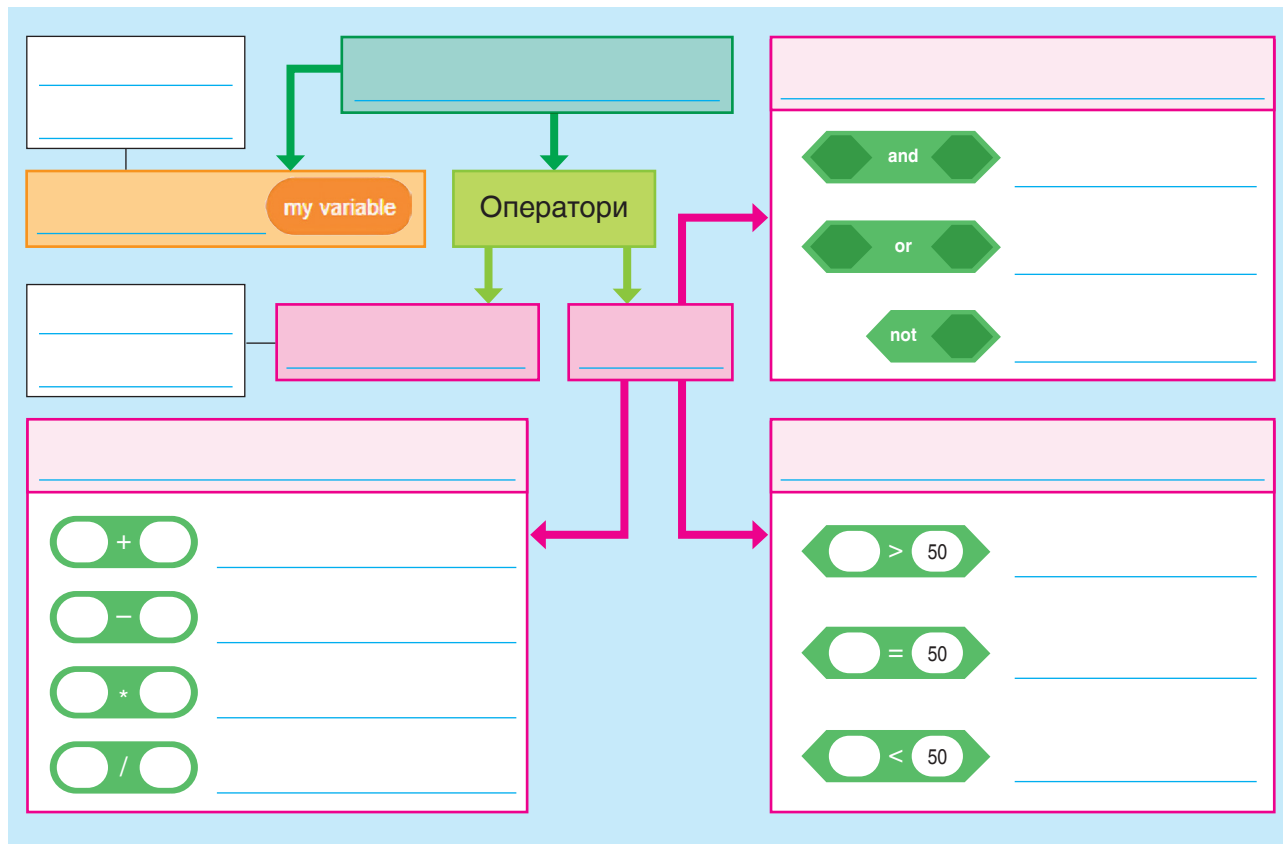
Как се справих



ЛОГИЧЕСКИ ОПЕРАТОРИ И ПРОМЕНЛИВИ (обобщение)



1 Попълни схемата.



2 Обиколката на равностранен триъгълник е 132 см. Страната му е равна на страната на квадрат. Намери обиколката на квадрата.

а Реши задачата. Запиши отговора. Отговор: _____

б Кой от блоковете е решение на задачата? Отбележи с ✓.



в Попълни данните в подходящия блок за аритметични отношения.

г Изпробвай в средата за програмиране.

д Кои блокове във виртуалната среда за програмиране ще използваш и по какъв начин, за да се изпише именувано число?

е Попълни с думи:



Как се справих